

Quels jeux à Morsang?

Démarche :

L'animation autour du jeu se met en place soit à mon initiative de soit à la demande de partenaires et dans le cadre d'un projet.

Les jeux utilisés :

- Uniquement en utilisant des sites Internet
- Principalement sur des sites «ludo-éducatifs »
- Pourquoi : Pas de budget cdroms
 Nombreux sites bien fait notamment avec l'adsl
 Moins de contraintes techniques

Les objectifs pour l'utilisation du jeu :

2 axes

- soit le jeu est un **prétexte pour apprendre à manipuler l'ordinateur** = « jouer tout en apprenant à utiliser un ordinateur » : apprendre à allumer, éteindre un ordi, manipuler la souris (clic, double clic, cliquer-déplacer), le clavier, maîtriser la navigation hypertexte, la navigateur, le multifenetrage...
- soit le jeu est un **prétexte pour acquérir des connaissances** = « apprendre tout en jouant »

Le jeu multimédia est alors un outil pédagogique parmi d'autres,
Dans ce cas j'essaie de faire le lien avec le réel:

-ex: animation en collaboration avec la Maison de l'environnement : jeux en ligne sur le développement durable puis impression d'un agenda 21 à remplir. Occasion de discuter en de rendre plus concret les sujets abordés dans le jeux.

-ex : l'eau dans tous ses états sur site de france 5 <http://education.france5.fr/>
expériences à refaire en réel dans le centre de loisirs par la suite

Sélection des jeux :

→ Recherche de sites :

✓ *Veille régulière pour alimenter mes marques pages*

ex : nouveaux sites annoncés sur la liste de diffusion sur la liste epm, newsletters qui annoncent des nouveaux sites, visite d'annuaire de référence, sites en compétition pour le Adelouzes,,,

Un site qui semble intéressant pour son contenu et son ergonomie est enregistré dans mes marques pages, pour une utilisation ultérieure

✓ *Recherche lors d'une demande précise* : Recherche dans mes marques pages, sur Internet, demande de contribution sur la liste epm quand recherche infructueuse

→ Critères de sélection:

Les jeux sont testés et retenus pour une animation en fonction de plusieurs critères :

✓ le contexte (centre de loisirs/contexte scolaire)

✓ la tranche d'age concernée

✓ l'ergonomie général,

-navigation facilité de déplacement, boutons d'orientation explicites, intuitivité, vitesse de chargement

- présentation visuelle : graphisme, couleur

✓ ergonomie en fonction de l'âge visé par le site

ex la navigation dans un site pour les plus petits ne doit pas nécessiter de savoir lire (donc navigation intuitive ++, son explicatif)

ex <http://www.poissonrouge.com/> : Site intuitif, pas besoin de savoir lire

ex : http://pbskids.org/caillou_french/ : moins adapté pour les plus jeunes car explications textuelles

✓ le contenu informatif du site : adapté au sujet, discours adapté à l'âge

✓ l'auteur

Quelques exemples d'animation utilisant le jeu :

→ Avec les centres de loisirs

- En lien avec les projets des centres de loisirs, recherche de sites ludiques abordant le thème traité (eau, hygiène, droit des enfants, écriture chinoise)
- Sites de jeux pour découvrir ou apprendre à manipuler l'ordinateur et Internet

→ A l'occasion de d'événements locaux jeu = outil pédagogique

ex :

- Jeux écoville à l'occasion du « Printemps de l'environnement » de Morsang
But : construire une ville écolo (=sims eco)

- Jeux sur le code de la route dans le cadre de la « semaine des prévention des conduites à risque » de la ville

<http://www.aviva-assurances.com/portail/prevention/prv-10389314740.htm>

<http://www.cooldriving.ch/fr/index.htm#>

→ Pendant les vacances avec les ados but = détente + maîtrise de l'ordinateur

- Sélection de sites sur lesquels ils peuvent surfer. Les jeux collaboratifs, ceux qui favorisent la réflexion, l'échange sont privilégiés.

Ex : isketch....

- Jeux de pistes sur un thème: je prépare des questions et les jeunes doivent trouver les réponses en cherchant et validant les infos sur Internet

Préparation :

Test du jeu sur le contenu, la navigation et la technique .

Certains jeux nécessitent l'installation de plug in donc s'assurer qu'ils sont installés sur les postes surtout en cas d'animation en dehors de la structure (collège...)

Ecrit par Sabine Touny

Animatrice Multimédia, Cyber-Espace de Morsang sur Orge (91)

Jeudis des EPN - rencontre du 04 mai 2006, A la MJC Boby Lapointe de Villebon-sur-Yvette (91)

Source web : <http://jeudisepn.org>

// A changer de poste depuis juillet 2006 //